Willkommen bei Flashheart.de

Hallo,

ich freue mich, dass Du hierher gefunden hast.

Die hier beschriebenen Paintball / Airsoft Spielsysteme sind ausdrücklich zum Nachbauen und die Software zum Kopieren gedacht. Bei Fragen, schreib eine E-Mail an:

2me@flashheart.de

Den Java Quellcode findest Du auf GitHub

News

Neues Video für Stronghold

Es gibt ein “vor dem spiel” Video zu Stronghold.

2024/04/23 12:55 · flashheart

Neues Video für Conquest

Seit heute gibt es ein “vor dem spiel” Video zu Conquest.

2023/07/10 19:43 · flashheart

Neuer Spielmodus "Hardpoint"

Schon im Jahr 2019 gab es im Woodlandforum (Danke Chronoxon) den Vorschlag den Modus Hardpoint zu implementieren. Dabei werden Eroberungspunkte nacheinander oder in zufälliger Reihenfolge aktiviert und können nur innerhalb dieser kurzen Zeit und immer nur einer eingenommen werden. Jede Sekunde, die das Team eine Flagge hält, gibt es einen Punkt. Danach wird ein anderer Punkt aktiviert. Sobald ein Team die maximale Punktzahl erreicht ist das Spiel vorbei.

2023/06/21 05:22 · flashheart

Neuer Spielmodus "Timed Only"

— //Torsten Löhr 2023/02/16 16:04//

Bei unseren Spieltagen kommt es vor, dass ein Teil der Missionen auf dem RLGS aufbauen und ein anderer Teil nicht. Dann brauchen wir das System nur um die Zeit zu stoppen und evtl. die Respawns

zu zählen. Genau zu diesem Zweck habe ich das den Modus “Timed Only” geschrieben. Hierbei werden nur die Spawns mit Informationen bedient und die Sirenen zum Start und zum Ende aktiviert.

2023/02/16 15:08 · flashheart

Grantelbart 2022

— //Torsten Löhr 2022/10/23 19:31//

Nach dem erfolgreichen Einsatz des RLGS beim “Mauerbau” Event, kehrt das Spielsystem nun für den Grantelbart 2022 in der Paintballfabrik zurück. Freue mich auf Euch.

2022/10/23 17:38 · flashheart

From:
https://flashheart.de/ - **Flashheart.de**

Permanent link:
https://flashheart.de/doku.php/start?rev=1505501941

Last update: **2017/09/15 18:59**